

ПДА - 12.10 "Луч"

*Персональный детектор
аномалий 12.10 "Луч".
Для страйкбольных
ролевых игр.*

Внешний вид ПДА - 12.10 "Луч"

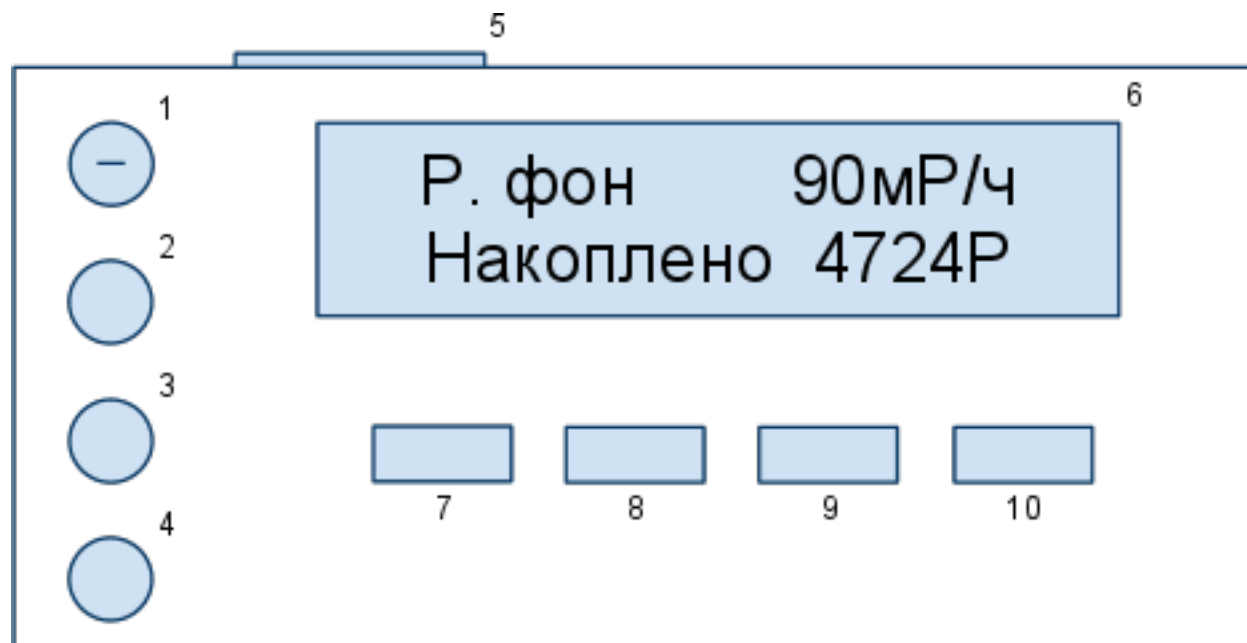
1 - яркость

СИМВОЛОВ

2 - вкл. подсветку
на 2 сек.

3 - переключение
меню

4 - ВЫКЛЮЧИТЬ ЗВУК



5 - вывод для перепрошивки программы

6 - жидко-кристаллический индикатор (ЖКИ)

7,8,9,10 - порты для флешек

Включение устройства

В ПДА - 12.10 "Луч" отсутствует кнопка Вкл/Выкл.

Включение устройства происходит когда вы вставляете любую из двух батарей типа "Крона". Вторая батарея должна быть обязательно, она служит резервным источником.

ПДА сам сообщит вам о том что пора сменить батарейки. Дополнительный признаком севших батарей служит тусклое свечение символов или полное их отсутствие на экране во время включенной подсветки.

Меняйте батареи по очереди, не вынимайте их обе из ПДА - это может привести к сбою в программе.

ПДА - 12.10 "Луч" нельзя сбросить обычным путем (отключив питание, кинуть Reset на "ноль" и т.п.). Данные хранятся в EEPROM, памяти, которая защищена от подобных действий. Это можно сделать только специальной флешкой у ученых.

Новых двух "Кроны" хватает примерно на ?????????? часов работы.

**Севшие батареи в лесу не выбрасывать, не закапывать и в огонь не кидать!
Их можно будет обменять у бармена на что нибудь полезное.**

Меню прибора

Вся информация ПДА - 12.10 "Луч" разбита по меню:

- радиация
- жизнь
- макс. количество радиации и жизни
- питание прибора
- аномалии
- флешки

Переключать меню можно нажав на кнопку "Меню".

В процессе игры, если вы попадаете в аномалию или в зону с очень высокой радиацией, либо вставляете новую флешку - ПДА сам переходит на соответствующее меню плюс включает дополнительную сигнализацию, описанную для каждого конкретного случая.

Меню - радиация

Р.фон 90мР/ч

Накоплено 4623Р

Первая строка - показывает общий радиационный фон (от носимых артефактов, аномалий, зараженных зон и т.д.). Фон может быть отрицательным, например если вы "пьете водку" в баре, тогда накопление радиации идет в минус.

Вторая строка - количество накопленной радиации.

Реакция прибора на изменение фона отсутствует, поскольку в зоне фонит практически все и любая индикация будет сильно отвлекать и мешать.

Но если вы попадете в зону с очень высокой радиацией - ПДА сообщит вам об этом звуко- и вибро- сигналом.

Формула накопления радиации:

Счетчик = Счетчик + (урон - процент_защиты)

Меню - жизнь

| | |
|--------|------|
| Угроза | 300 |
| Жизнь | 5600 |

Первая строка - показывает существующую угрозу жизни.

Если угроза отрицательна - идет восстановление жизни, например в баре или если вы просто бродите по полигону.

Вторая строка - значение вашей жизни.

Реакция прибора на уменьшение жизни: включается подсветка экрана, идет прерывистый звуковой (если звук включен) сигнал, идет прерывистый вибро-сигнал.

Формула изменения жизни аналогична радиации:
Счетчик = Счетчик + (урон - процент_защиты)

Меню - максимум

Макс.Р: 1000000

Макс.Ж: 10000

Первая строка - ваш максимум допустимой поглощенной радиации.

Максимально значение на начало игры - 1000000мР (милиРад).

Радиация накапливается при нахождении в зонах радиоактивного загрязнения и использовании радиоактивных артефактов.

Есть множество способов защититься от радиации и вывести радиацию из организма.

Вторая строка - ваш максимум жизни.

Изначально максимальная жизнь равна 100,00%.

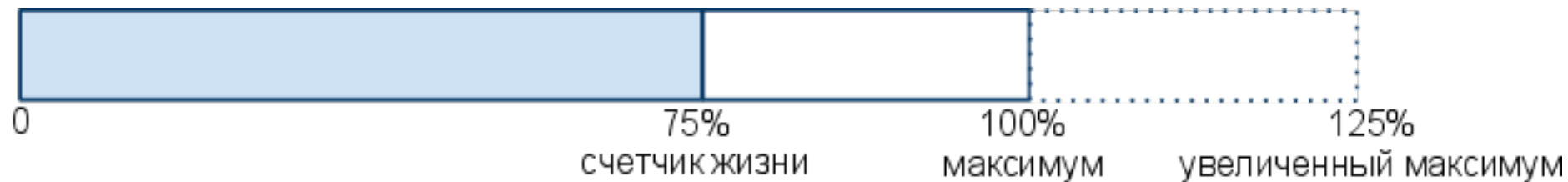
На экране для экономии места опускается знак (,) и (%).

Макс. количество жизни может быть увеличено артефактами.

Текущее количество жизни:

- уменьшается аномалиями и другими неприятностями.
- повышается отдыхом, лечением медикаментами или артефактами.

Как меняется максимум



Меню - питание

Питание 8,7В

Первая строка - напряжение на выходе батарей ("Крон").

Вторая строка - информационная.

При опускании напряжения обоих батарей ниже ??? вольт раз в минуту включается короткий звуковой сигнал.

При дальнейшем уменьшении напряжения ниже ??? вольт включается импульсный звуковой сигнал в течении 20 сек, ПДА сохраняет данные и выключается. Необходимо *последовательно* поменять батареи, и продолжить игру.

В зависимости от правил, ПДА при аварийном питании может отправить вас в мертвяк. Следите за батареями.

Меню - аномалия

Ржавые волосы
Химия 6500

Первая строка - название аномалии.

Вторая строка - тип аномалии и ваша жизнь.

Если вы попали в аномальную зону - ПДА автоматически переходит на "меню - аномалия" плюс включает звуковую (если звук не отключен) и вибро сигнализацию.

После того как ПДА обнаружил аномалию, у вас есть всего около одной секунды чтобы безопасно выскочить из опасной зоны.

Если вы задержитесь более 1 секунды в аномалии, она начнет работать и наносить вам урон, который рано (за долю секунды) или поздно (несколько минут) приведет к вашей смерти. Насколько быстро это произойдет - зависит от мощности аномалии и вашей степени

Меню - артефакты

Бублик
грави-25% фон18

Первая строка - название артефакта.

Вторая строка - информационная.

Большинство артефактов (кроме самых дешевых) идут в паре с флешками. При подключении флешки в ПДА она наделяет его определенными свойствами (в зависимости от особенностей артефакта).

В данном случае артефакт "Бублик" дает защиту от Грави-аномалий 25%, но при этом фонит с силой 18мР/сек.

Защитные костюмы также идут в комплекте с флешками и повышают сопротивляемость игрока к аномалиям и радиации.

Вы - труп

**Вы - труп
идите в мертвяк**

Один из вариантов окончания вашей игровой жизни.

Условия:

- количество поглощенной радиации достигло максимума

- жизнь уменьшилась до нуля

Сопровождается 10 сек. непрерывным звуковым и вибро - сигналом.

ПДА не отображает причину вашей смерти, но в будущем эта функция будет добавлена.

Вы - зомби

Вы - зомби

Второй вариант окончания вашей игровой жизни.

Условия:

- контролер взял под контроль ваше сознание (технически - контроллер смог облучить ваше ПДА)

- вы стали зомби под воздействием выброса (технически - попали в зону действия огромной аномалии)

Сопровождается 10 сек. непрерывным звуковым и вибро - сигналом.